Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Planning Report**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas 2.

Curso 2023 – 2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 24/04/2024 | v1.0.1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grupo: C1.011** | | |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Descripción del rol** |
| Abouri, Mohamed - Y7156458E | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |
| Cabello Ranea, Rafael -32094496C | Operador | Encargado de las tareas de campo, de las instalaciones y del mantenimiento de los sistemas de la empresa. |
| Calderón Rodríguez, Francisco Javier - 78233219F | Project Manager | Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo |
| Delgado Pallares, David - 29519510E | Tester | Persona encargada de realizar pruebas sobre el código. |
| Ramírez Lara, Iván- 77852382G | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |

**Control de Versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 23/04/2024 | v1.0.0 | Desarrollo de la primera versión. |
| 24/04/2024 | v1.0.1 | Modificación lista de tareas. |

**Índice de contenido**

[1.](#_heading=h.gjdgxs) Introducción 2

2[.](#_heading=h.gjdgxs) Listado de tareas realizadas 2

3[.](#_heading=h.30j0zll) Imágenes del desarrollo 4

4[.](#_heading=h.1fob9te) Estimación de costes 4

1. **Introducción**

En este documento se establecerán todas las tareas que se debe de realizar el Student #4 para cumplir con la entrega, dando una estimación de los costos de estas.

**2. Listado de tareas a realizar**

En esta sección se especificarán las tareas que desarrollará en el deliverable el Student #4 para el Deliverable 02. Para cada una se dará una descripción de qué consiste, qué rol la implementará y el tiempo necesario para llevarla a cabo.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Descripción** | **Funciones** | **Rol** | **Tiempo planificado** |
| Operaciones con Sponsorships | Implementar las operaciones crear, actualizar, borrar y publicar para la entidad Sponsorship.  Permitir el listado y la vista de los detalles de la entidad. | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 210 minutos |
| Operaciones con Invoice | Implementar las operaciones crear, actualizar, borrar y publicar para la entidad Invoice.  Permitir el listado y la vista de los detalles de la entidad. | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 180 minutos |
| Operaciones con Dashboard | Implementar las operaciones crear, actualizar, borrar y publicar para la entidad Invoice.  Permitir el listado y la vista de los detalles de la entidad. | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 60 minutos |
| Planning report | Listar las tareas que se tienen que llevar a cabo y dar una estimación de costes y tiempo. | Realizar el Planning report individual. | PM | 60 minutos |
| Progress report | Analizar cómo se ha llevado a cabo las tarea planeada, dando recompensas o penalizaciones dependiendo de la calidad que tenga | Realizar el Progress report individual. | PM | 60 minutos. |
| Analysis report | Analizar las decisiones tomadas y los requisitos no cumplidos y justificar un plan de mejora. | Identificar la causa de fallo y buscar un plan de mejora. | PM | 30 minutos |
| Registrarse como Sponsor | Permitir que un usuario se convierta en un Sponsor. | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 50 minutos |
| Actualizar Perfil Sponsor | Permitir que un usuario actualice su perfil de Sponsor. | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 45 minutos |
| Operaciones de todos los roles | Permitir a todos los roles ver y listar todas las Sponsorship publicadas | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 45 minutos |
| Producir un informe de Lint | Utilizar la herramienta correspondiente para generar el informe. | Generar un informe con SonarLint. | Developer | 20 minutos |

1. **Imágenes del desarrollo**

No hay imágenes del desarrollo debido a la rapidez que ha sido necesaria para el desarrollo de este Sprint.

1. **Estimación de costes**

Una vez establecidas todas las tareas, se debe realizar una estimación del coste de realizar este entregable. Para ello tenemos que tener en cuenta que el Student #4 cambia de rol constantemente para poder realizar las actividades correspondientes.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Rol | **Salario Hora(€)** | Tiempo estimado  (min) | **Coste Estimado**  **(€)** |
| PM | **30** | 150 | **75** |
| Developer | **20** | 610 | **203’33** |
| **Total** | **————** | 760 min | **278’33** |